

#### Kleuter: ontwikkelingsdoelen

kunnen onder begeleiding kleuteraangepast materiaal veilig heffen, dragen en verplaatsen.
kunnen met een eenvoudig bewegingsantwoord snel reageren op auditieve, visuele en tactiele signalen.
kunnen tijdens het bewegen rekening houden met plaatsaanduidingen.
kunnen twee of meer opeenvolgende hindernissen nemen.
kunnen een eenvoudige reeks van opeenvolgende handelingen uitvoeren binnen bewegingsactiviteiten.
kunnen geconcentreerd bezig blijven met een bewegingsprobleem
kunnen creatief verschillende oplossingen voorstellen.
beleven zichtbaar plezier aan fysieke inspanningen.
kunnen binnen een eenvoudige spelvorm één tot twee spelregels opvolgen

#### Lager: eindtermen

kennen de gevaren en risico's van bewegingssituaties en kunnen deze inschatten en signaleren.
kunnen vrije sprongen en steunsprongen uitvoeren.
kunnen verschillende vormen van rollen uitvoeren.
kunnen diverse klimtoestellen opklimmen en veilig ervan afkomen.
kunnen hun loopstijl en -tempo aanpassen aan de afstand.
kunnen op verschillende manieren en met diverse tuigen werpen.
kunnen eenvoudige spelideeën uitvoeren in eenvoudige bewegingsspelletjes.
kunnen zich in een spel/ bewegingsopdracht inleven en hierbij verschillende rollen waarnemen.
kunnen bewegingsvormen uitvoeren op een opgelegd ritme.
kunnen een danscombinatie (een aantal bewegingspatronen achter elkaar) onthouden en zonder fouten uitvoeren.
voelen zich veilig in het water en kunnen zwemmen.
kunnen zelfstandig materiaal kiezen en opstellen.
kennen het belang van opwarming vóór en tot rust komen na fysieke activiteiten.

groen: 9  
oranje: 13

afhankelijk vh lesonderwerp
altijd
altijd
afhankelijk vh lesonderwerp
altijd
altijd
afhankelijk vh lesonderwerp
altijd
afhankelijk vh lesonderwerp

altijd
afhankelijk vh lesonderwerp
afhankelijk vh lesonderwerp
afhankelijk vh lesonderwerp
afhankelijk vh lesonderwerp
afhankelijk vh lesonderwerp
afhankelijk vh lesonderwerp
altijd
afhankelijk vh lesonderwerp
afhankelijk vh lesonderwerp
afhankelijk vh lesonderwerp
altijd
altijd